



取扱説明書

 Nintendo®

## ごあいさつ

このたびは、「星のカービィ・夢の泉の物語」をお買い上げ  
いただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り  
扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読  
みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この  
「取扱説明書」は大切に保管してください。

## もくじ

ものがたり .....	2
ゲームの始め方・進め方 .....	6
カービィのアクション .....	10
画面の説明 .....	18
ボーナスステージ .....	20
コンティニューとセーブ .....	22
アイテムについて .....	23
各レベルの紹介 .....	25

### 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康  
上好ましくありませんので避けてください。また、ごく  
稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等  
を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意  
識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状  
を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相  
談してください。また、テレビゲームをしていて、この  
ような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診  
察を受けてください。

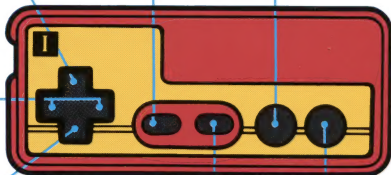
# つかかた コントローラの使い方

- <sup>そらと</sup>空を飛ぶ
- <sup>はい</sup>とびらに入る

ノーマルに<sup>もど</sup>戻る

- <sup>す</sup>吸いこむ
- <sup>だ</sup>はき出す
- <sup>とくぎ</sup>特技を使う

- <sup>ある</sup>歩く
- <sup>はし</sup>走る  
(<sup>かいお</sup>2回押し)



- <sup>しゃがむ</sup>しゃがむ
- <sup>のみこむ</sup>のみこむ(コピーする)
- <sup>スライディング</sup>スライディング  
(<sup>+</sup> または <sup>Ⓢ</sup>)

<sup>そうき</sup> <sup>せつめい</sup> <sup>み</sup>  
操作説明を見る  
(<sup>ポーズ</sup> = ゲーム中断)

- <sup>ジャンプ</sup>ジャンプ
- <sup>およ</sup>泳ぐ

ゲーム中、<sup>スタート</sup>A・B・START・SELECTの4つのボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。



※ <sup>くわ</sup>カービィの詳しい<sup>そうさ</sup>操作の<sup>しかた</sup>仕方については  
10P～17Pをお読みください。

ゆめ いすみ ものがたり  
ププブランドの「夢の泉の物語」

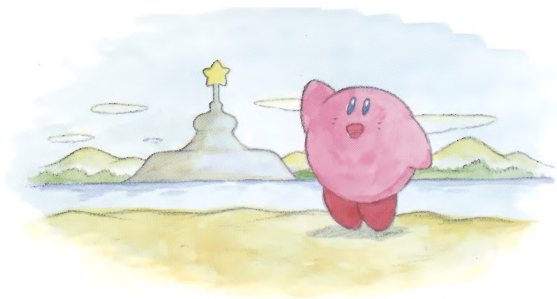
「アレッ？ きょうはゆめを見<sup>み</sup>なかつたなあ……？」  
地球<sup>ちきゅう</sup>から遠<sup>とお</sup>く離れた小<sup>はな</sup>さな星<sup>ちい</sup>の小<sup>ほし</sup>さな国<sup>ちい</sup>、あきれかえ  
るほど平和<sup>へい</sup>なププブランド<sup>わ</sup>でのお話<sup>はなし</sup>です。



おひるごはんのあとのおひるねから目覚<sup>め</sup>めたカービ  
ィでしたが、ちょっ<sup>きぶん</sup>と気分<sup>きぶん</sup>がよくありません。いつも  
なら楽<sup>たの</sup>しいゆめを見<sup>み</sup>てしあわせな気持<sup>きも</sup>ちになれるのに、  
きょうはゆめを見ることができなかつたのです。

カービィもププブランドのひとびとも、みんな食<sup>く</sup>  
いしん坊<sup>ぼう</sup>。そして誰<sup>だれ</sup>もがおひるねが大<sup>だい</sup>好き<sup>す</sup>で、ゆめを見<sup>み</sup>  
ことを楽しみにしていました。おひるねから目覚<sup>め</sup>めた  
あと、ひとびとはお互<sup>たが</sup>いに見<sup>み</sup>たゆめのことを語<sup>かた</sup>り合<sup>あ</sup>い、  
そしてそのゆめがかなうよう<sup>はげ</sup>にと励<sup>あ</sup>まし合<sup>あ</sup>うのです。





ププランドの果てには『ゆめのいずみ』という、  
宝石のように輝く『ゆめ』が湧き出るところがあります。  
それはププランドの全ての生き物のゆめの集まり  
であり、希望のみなもとでもあるのです。ゆめのい  
ずみに湧いたゆめは水のように流れ落ち、輝きながら  
ププランドをつつみます。そして眠りについた生き  
物たちに、楽しいゆめとやすらぎをあたえます。



いずみの不思議な力は、この国に伝わる秘宝のひとつ  
『スターロッド』によって生み出されていました。  
ロッドの先にあるキラキラ輝く星は、遠い昔にププ  
ランドに流れ落ちた星くずのかけらだと言われている  
す。いずみの中央にそなえられたスターロッドは、平  
和なププランドの象徴でもあるのです。けれども…。



ゆめのないおひるねは次の日も、また次の日も、そのまた次の日も続きました。ゆめを見ていないのはカービーだけではなく、全てのププブランドの生き物もいっしょでした。ゆめを見ることのできなくなったひとびとは、みんな元気がありません。ププブランドから楽しそうな笑い声が聞かれなくなってしまいました。



「これはきっと、ゆめのいずみに何か起こったにちがいない。」  
原因をつきとめるために、カービーは勇敢にもひとりでいずみへと向かいました。するとそこではなんと、あの『デデデ大王』が水浴びをしているではありませんか！ 以前、ププブランドの食べ物をご馳走した、あの大王です。そしていつもそこにあるはずのスターロッドは消えてしまっていたのでした。

「またおまえのしわざか、デデデ<sup>だいおう</sup>大王！」

「ほうず、何を<sup>なに</sup>言<sup>い</sup>ってるんだい。ワシはみんなのため  
に<sup>おも</sup>思<sup>おも</sup>ってだな……。」

「うるさい！ スターロッドをどこへやった!!」

「ああ、あれなら7本<sup>ほん</sup>に分<sup>わ</sup>けて、子分<sup>こぶん</sup>たちにあずけて  
おいたゾ。」



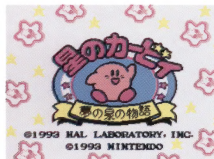
いったい、デデデ大王<sup>だいおう</sup>は何<sup>なに</sup>を考<sup>かんが</sup>えているのでしょうか。とにかくカービィは、みんな<sup>たの</sup>の楽<sup>たの</sup>しいおひるねタ  
イムをとりもどすため、スターロッドをあつめ、ゆめ  
のいずみ<sup>かがや</sup>の輝<sup>かがや</sup>きをとりもどす旅<sup>たび</sup>に出<sup>で</sup>かけるのでした。





# ゲームの始め方、進め方

カセットをファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れるとカービィの「お絵かきうた」が始まり、続いてタイトル画面になります(タイトル画面でしばらく何もしていないでいるとデモ画面に変わります)。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームの経過を記録するためのファイルが3つ現れます。どれを選んででもかまいませんが、初めてやるときは、「はじめから」となっているファイルを選んでください(→22P)。



## ●冒険の始まり

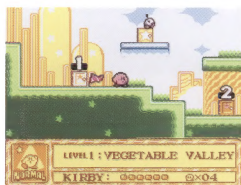
ゲームの初めに、右のようなマップ画面が表示されます。この画面は実際にカービィを操作するプレイ画面と交互に映し出され、カービィがどこまで進んだかを示すものです。





## ●マップ画面<sup>が めん</sup>

このゲームには7つのレベルがあり、各レベルごとにマップ画面<sup>が めん</sup>が用意されています。マップには最初<sup>さいしよ</sup>、ステージ<sup>が めん</sup>（プレイ画面<sup>いりぐち しめ</sup>）への入口<sup>いりぐち</sup>を示すとびらが1つだけありますので、まず十字ボタンの上を押してステージ<sup>は い</sup>へと入ってください。ステージをクリアするとマップが広がり<sup>ひろ</sup>、先のステージに進むことができるようになります。1つのレベルにはいくつかのステージがあり、最後のステージにはそのレベルのボス敵<sup>た お</sup>がいます。このボスを倒せばスターロッドが1本手に入り<sup>は い</sup>ます。夢の泉<sup>ゆめ いずみ</sup>を元<sup>もと</sup>に戻すには、7本のスターロッドを集めなくてはなりません。



ステージをクリアすると…… マップが広がる<sup>ひろ</sup>

※ クリアしてしまったステージでもふたたびチャレンジすることができます。

ボーナスステージ  
(ゲーム◎)

はくぶつかん  
博物館

はっちゃんくじょう  
ワープスター発着場



ステージ①

ステージ②

ステージ③

ステージ④

ボスのいるステージ

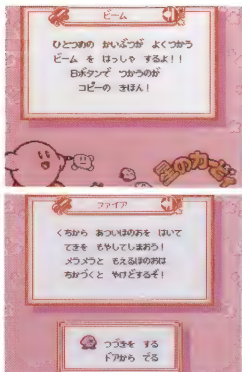
- この他に2種類のボーナスステージと、闘技場(→27P)と呼ばれるステージがあります。
- クリアしたステージには旗が立てられます。
- 旗が立っても、ドアが茶色の場合、そのステージにはまだ秘密が隠されています。

# ●操作説明画面

プレイ画面でSTARTボタンを押すとゲームが中断(ポーズ)され、カービィがコピーした特技(→16P)についての説明を見ることができます。もう一回STARTボタンを押せばプレイ画面にもどります。

このとき、すでにクリアしているステージならば、「つづきをする」「ドアからでる」のどちらかを選ぶことになります。

つづき…を選べばプレイ画面にもどり、ドア…を選べばマップ画面に抜け出すことができます。(クリアしていないステージでは表示されません。)



各レベルのステージのどこかにある秘密のスイッチをいれたりすると、マップにワープステージが出現します。ここに入ると右の画面になり、ここからクリアしたレベルのマップにワープできます。



# カービィのアクション

押すボタンの種類や組み合わせによって、カービィにいろんな動作をさせることができます。ちょっと種類が多いので初めのうちは戸惑うかもしれませんが、慣れてしまえばどうってことはないはずですよ。しっかりと覚えてできるだけ早くププランドの平和を取り戻しましょう。

## ●歩く/走る

地上にいるときは十字ボタンの左右を押せばふつうに歩くことができます。



十字ボタンの左右どちらかをすばやく2回押し、指をはなさないでいると、押した方向に向かって走りだします（ボタンから指をはなせば止まります）。



※走っているときに逆方向に十字ボタンを押すと、急ブレーキをかけて止まります。

## ●しゃがむ

十字ボタンの下を押すとカービィがしゃがみこんで、敵の攻撃をよけることができます。



## ●ジャンプ

Aボタンを押すとジャンプすることができます。<sup>ある</sup>歩きながら押すと遠くに、走りながらだともっと遠くにジャンプすることができます。



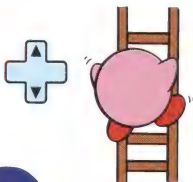
## ●スライディング

しゃがみながらAまたはBボタンを押すと、スライディングをして敵をやっつけることができます。



## ●のぼる/おりる/とびらに入る

階段やはしごのある場所では十字ボタンの上下でのぼったり、おりたりできます。また、とびらのまewith十字ボタンの上を押せば、中に入ることができます。



## ●<sup>そら と</sup>空を飛ぶ/ホバリング

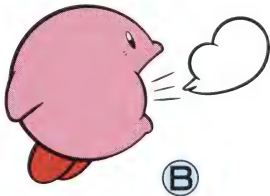
カービィが普通の状態のとき<sup>ふ つう じょうたい</sup>十字<sup>じゅうじ</sup>ボタンの上<sup>うへ</sup>を押<sup>お</sup>すと、ふくらんで空を飛ぶことができます。  
また、この状態のときAボタン<sup>じょうたい</sup>を押<sup>お</sup>し続<sup>つづ</sup>けると、ホバリング<sup>が めん</sup>といって、画面<sup>うへ</sup>の上<sup>うへ</sup>の方<sup>ほう</sup>をフワフワただようことができます。



## ●<sup>くう き だん</sup>空気弾

空を飛んでいるときにBボタン<sup>そら と</sup>を押<sup>お</sup>せば、敵<sup>てき</sup>を攻撃<sup>こうげき</sup>できる空気<sup>くう き</sup>弾<sup>だん</sup>を撃<sup>う</sup>つことができます。1回<sup>かい</sup>撃<sup>う</sup>つと空気がぬけてカービィが落ちますが、すぐ<sup>うへ</sup>に上<sup>お</sup>を押<sup>お</sup>せば、また飛びます。

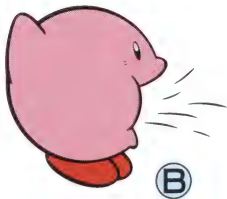
※敵<sup>てき</sup>のボスなど、空気弾<sup>くう き だん</sup>のきかないものもあります。



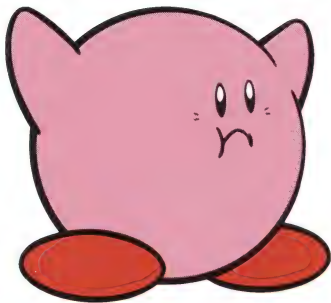
## ●<sup>す</sup>吸いこむ

<sup>てき</sup>敵やブロックに<sup>ちか</sup>近づいてBボタンを押すと、<sup>お</sup>吸いこんで<sup>す</sup>ほおばることができます。

※<sup>てき</sup>敵の中には<sup>なか</sup>吸いこめないもの<sup>す</sup>もあります。



<sup>す</sup>吸いこんで……



ほおばる!

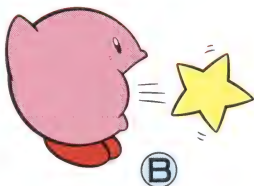


## くち なか 口の中のものは……

### ●はき出す<sup>だ</sup>

ほおばった状態<sup>じょうたい</sup>でもう一度<sup>いち ど</sup>Bボタン<sup>お</sup>を押すと、敵<sup>てき</sup>は星<sup>ほし</sup>になってはき出<sup>だ</sup>されます。この星<sup>ほし</sup>で敵<sup>てき</sup>をやっつけたり、ブロック<sup>こわ</sup>を壊<sup>こわ</sup>すことができます。

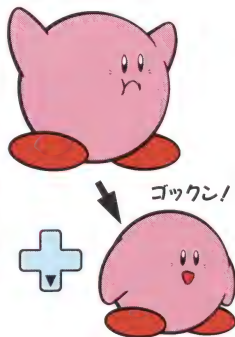
また、一度<sup>いち ど</sup>に2匹<sup>ひき い</sup>以上の敵<sup>じょう</sup>を吸いこんだときには、敵<sup>てき</sup>を続<sup>つづ</sup>けてやっつけることのできる星<sup>ほし</sup>をはき出<sup>だ</sup>します。



### ●のみこむ

おなじく、ほおばった状態<sup>じょうたい</sup>で十字ボタン<sup>じゅうじ</sup>の下<sup>した</sup>を押すと、口の中<sup>くち なか</sup>のものをのみこめます。

このとき、のみこんだものが「特技<sup>とくぎ</sup>をもった敵<sup>てき</sup>」であったならば、カービィはその特技<sup>とくぎ</sup>を「コピー」することができます。これについては16ページ<sup>くわ</sup>で詳しく説明<sup>せつめい</sup>します。



## みず なか 水の中では……

### およ ●泳ぐ

すいちゅう  
水中ではしゃがんだり、ふくら  
んで空を飛んだりすることはで  
きませんが、Aボタンを押して  
およ  
泳ぐことができます。

(A)



### みずでっぽう ●水鉄砲

おな すいちゅう てき す  
同じく水中では敵を吸ったりは  
き出したりすることはできませ  
ん。代わりにBボタンでくち  
みず ふ だ てき こうげき  
水を噴き出して敵を攻撃するこ  
とができます。

(B)



## こうげきほうほう こんな攻撃方法も!

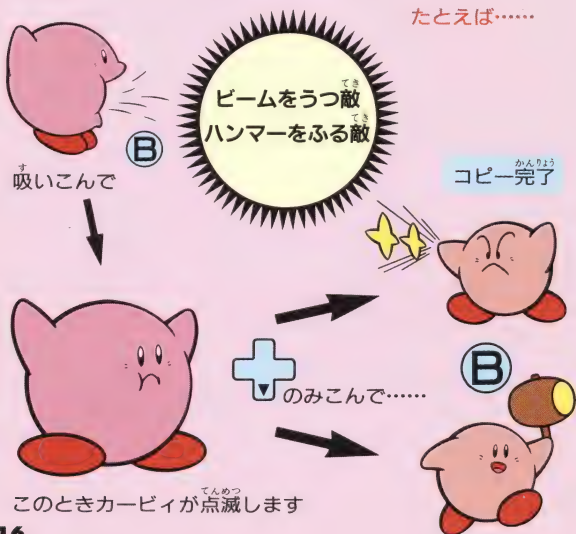
たか  
高いところからお  
落ちたとき、した  
にいる敵にぶつかれば、敵をや  
っつけることができます。



# 「コピー」……敵の能力を奪っちゃえ!!

敵の中には色々な特技をもったものがあります。その数なんと20種類以上。これらの敵をのみこむことによってカービィはその能力を吸収し、Bボタンを押すことによりのみこんだ敵と同じことができるようになります。

たとえば……





## コピーするときの注意<sup>ちゅうい</sup>

- 特技<sup>とくぎ</sup>が使えるときには敵<sup>てき</sup>を吸いこむことはできません。
- コピーしたときにはカービィの色が普通<sup>いろ ふつう</sup>のピンクよりも少し肌色<sup>すこ はだいろ</sup>に近くなります。
- 画面の下<sup>が</sup>の部分にコピーした内容<sup>りようじ</sup>が表示されます。
- コピーした特技<sup>とくぎ</sup>には使える回数<sup>かいすう</sup>が限られているものもあります。
- 敵<sup>てき</sup>の中にはのみこんでも効果<sup>こうか</sup>のないものもあります。
- 複数の敵<sup>ふくすう てき</sup>を同時にのみこんだときは、意外<sup>いがい</sup>な特技<sup>とくぎ</sup>がコピーされます。いろいろ試してみましょう。

敵<sup>てき</sup>からダメージ<sup>う</sup>を受けるか、セレクトボタン<sup>お とくぎ つい</sup>を押すと特技<sup>ふ つう じょうたい</sup>を使うことができなくなり、普通<sup>ふ つう</sup>の状態<sup>じょうたい</sup>のカービィに戻<sup>もど</sup>りますが、このとき出てくる「星」<sup>ほし</sup>を吸いこめば、ふたたび特技<sup>とくぎ</sup>を使うことができるようになります。



# が めん せつめい 画面の説明

が めん した ひよう じ つぎ い み  
画面下の表示には、次のような意味があります。

カービィの体力です。  
最初は6つで、敵から  
ダメージを受けると少  
なくなり、なくなると  
ひとり へ  
1人減ります。

カービィが特技を使える  
状態で、その回数に制限  
があるときにかぎり、こ  
こにその数字が表示され  
ます。



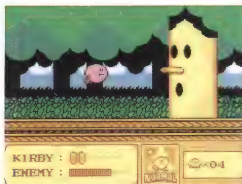
げんざい とくてん  
現在のスコア(得点)です。

げんざい じようたい  
現在のカービィの状態を  
あらわ 表します。普通のときは  
ノーマル とく ぎ つか  
NORMAL、特技が使  
えるときにはその内容を  
ひよう じ  
表示します。

カービィの残り人数  
です。この数字が  
0のときにやられて  
しまうと GAME  
オーバー  
OVERになってし  
まいます。

## ボスたちとの戦い

敵の中ボス、大ボスと戦うときはスコアの代わりに敵の体力が表示されます。



## ステージをクリアすると……

ステージをクリアするたびに右のような画面にかわりますので、タイミングよくAボタンを押し、カービィをジャンプさせてください。

うまく一番上の段の雲まで飛ぶことができれば1UP。カービィの残り人数が1つ増えます。

※Bボタンでもジャンプします。



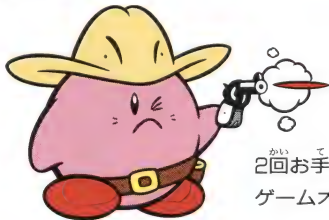
# 1UP!

## ボーナスステージ

ステージの中には、カービィの残り人数を増やすためのボーナスステージがいくつかあります。ゲームの種類は全部で3つ。できるだけがんばってカービィの数を増やしてください。(説明画面の星の数は難易度を示しています。)

### ●ゲームA [はやう早撃ちカービィ]

カービィがガンマンになり、敵と早撃ちを競います。相手が銃を抜いたら、すばやくAボタンを押してください。相手が動く前にボタンを押してしまうとお手つきです。倒した敵の数に応じて、残り人数が増えます。



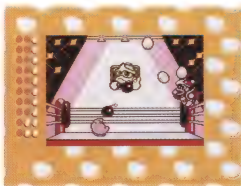
2回お手つきすると  
ゲームオーバー



## ●ゲームB [たまごきゅっちゃん]

デデ<sup>だいおう</sup>大王<sup>な</sup>が投<sup>な</sup>げてくるタマゴ<sup>たまご</sup>を上手<sup>じょうず</sup>に食<sup>た</sup>べてください。ただし、大王<sup>だいおう</sup>がたまに投<sup>な</sup>げるバクダン<sup>ばくだん</sup>まで食<sup>た</sup>べてしまうとゲームオーバーになります。

Aボタンを押すとカービィが口<sup>くち</sup>を開<sup>あ</sup>け、ボタンを離<sup>はな</sup>すと閉<sup>と</sup>じます。食<sup>た</sup>べたタマゴの数<sup>かず</sup>に応じてカービィの残り人数<sup>のこにんずう</sup>が増<sup>ふ</sup>えます。



## ●ゲームC [クレーンフィーバー]

おなじみのぬいぐるみ<sup>と</sup>取りゲームです。クレーンを操作してカービィ人形<sup>にんぎょう</sup>をつかまえてください。Aボタンを押し続<sup>お</sup>けている間<sup>あいだ</sup>、クレーンが横<sup>よこ</sup>に移動<sup>い</sup>し、離<sup>はな</sup>すと止<sup>と</sup>まります。後<sup>あと</sup>は自動<sup>じ</sup>的にクレーンが下<sup>さ</sup>がります。小<sup>ちい</sup>さい人形<sup>にんぎょう</sup>なら1UP、大<sup>おお</sup>きい人形<sup>にんぎょう</sup>なら2UPです。



どのゲームも、Bボタンでも行<sup>おこな</sup>うことができます。

# コンティニューとセーブ

## コンティニュー

最後の1人のカービィがやられてしまうとゲームオーバーとなり、右の画面でCONTINUE(やられたステージから続ける)か、GAME END(最初からやり直す)のどちらかを選ぶことになります。



## ゲームのセーブについて

このゲームでは、プレイヤーがどこまで進んだかをセーブ(記録)しておくことができます。セーブはステージを一つクリアするごとに自動的に行われます。一度電源を切り、ふたたびゲームを始めるときに、最初に使ったファイル(→6P)を選べば、前回の続きからゲームを始めることができます。

セーブを消してしまいたいときは、「キルクをけす」を選んでから消したいファイルを選び、さらに「キルクをけしますか」で「はい」を選びます。ファイルは「はじめから」にもどります。

プレイヤーへの称号



ファイル名

全ステージのうち、  
どれだけクリアしたかを  
示すパーセンテージ

※電源を切るときは、必ずリセットボタンを押しながら切ってください。

## アイテムをうまく利用しよう

ステージの所々に、カービィの  
冒険を助けてくれる便利なアイ  
テムが置かれています。できる  
だけのがさないようにして、ゲ  
ームを有利に進めましょう。



### ●マキシムトマト



カービィの好物の真っ赤なトマト。敵  
から攻撃を受けて減っていた体力を完  
全に回復させてくれます。

### ●元気ドリンク



トマトほどではありませんが、取ると  
体力がある程度回復します。

### ●キャンディー



取った瞬間から一定時間無敵になり、  
敵にぶつかってもダメージを受けなく  
なります。ただし、谷間などに落ちると  
通常通りアウトとなります。

## ●1UP



もじどおのこにんずうふ  
文字通りカービィの残り人数が1つ増えるアイテムです。

## ●ワープスター



とくべつこうか  
特別な効果のあるアイテムではなく、ステージ内の分岐点などで場所移動するときにはカービィが乗るものです。ワープステージを使って前のマップにもどるときにも現れます(→8P)。

## ●スターロッド



かくさいごてきたお  
各レベルの最後にいるボス敵を倒すとでてきて、これを取るとそのレベルをクリアしたことになります。平和を取り戻すためには、これを全部で7本集めなくてはなりません。

# こんど ぼうけん がたい これが今度の冒険の舞台だ

ベジタブル バレー

## ■レベル1: Vegetable Valley

ゲームの<sup>きほん</sup>基本を<sup>おぼ</sup>覚えてもらうための  
もので、<sup>なんいど</sup>難易度はやさしめ。ポ  
スはゲームボーイ版でおなじみの  
「ウイスピーウッズ」です。



アイスクリーム アイランド

## ■レベル2: Icecream Island

<sup>うみ</sup>海にかこまれた<sup>こじま</sup>小島が<sup>ぶたい</sup>舞台。うま  
く泳ぐことができるかがポイント  
です。コピーの<sup>しゅるい</sup>種類も増えてきま  
すので<sup>たの</sup>お楽しみに。



バター ビルディング

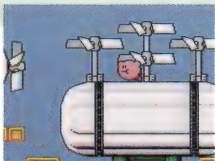
## ■レベル3: Butter Building

このレベルでは<sup>さいしょ</sup>最初から<sup>さいご</sup>最後まで  
1つの大きな塔の<sup>おお</sup>上で<sup>とう</sup>冒険が<sup>うえ</sup>展開<sup>ぼうけん</sup>が<sup>てんかい</sup>展開  
されます。めざす大ボスは最上階  
に……。



## ■レベル4： Grape Garden

とう ちようじよう と  
塔の頂上から飛びだして、やって  
きたのは空中庭園。フワフワと気  
持ちよさそうな雲を背景に、ここ  
では空を飛ぶ操作がメインになっ  
てきます。



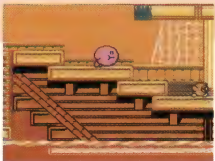
## ■レベル5： Yogurt Yard

やっとのことで空の上までたどり  
ついたと思ったら、今度は下に向  
かってどんどん降りて行き、山地  
や洞窟へ…。



## ■レベル6： Orange Ocean



レベル2が「浜辺」なら、ここは  
「大海原」といったところでしょ  
う。大きな帆船なども登場し、敵  
もかなり手強くなってきます。



そしてレベル7、

Rainbow Resort へ//

# こんなところに<sup>き</sup>気をつけよう

- ノーマルの状態<sup>じょうたい</sup>で次に進むのはキツイ、と思ったら「博<sup>はく</sup>物館<sup>ぶつかん</sup>」や「闘技場<sup>とうぎじょう</sup>」をのぞいてみましょう。  
闘技場<sup>とうぎじょう</sup>に入るときは体力<sup>たいりき</sup>に注意<sup>ちゅうい</sup>してください。
- ゲームの途中経過<sup>とちゅうけい</sup>は自動<sup>じどう</sup>的にセーブされ  
ますが、カービィの残り人数<sup>のこにんずう</sup>・コピーの  
種類<sup>しゅるい</sup>・スコア<sup>たいりき</sup>・体力<sup>きおく</sup>などは記憶<sup>きおく</sup>されませ  
んののでご了承ください。
- じゃまなブロックがあるときは、スライ  
ディングなども試<sup>ため</sup>してみましょう。
- 中ボス<sup>ちゆうぶ</sup>は、何回<sup>なんかい</sup>か攻撃<sup>こうげき</sup>すると吸いこめるようになります。
- エンディングを見終<sup>み</sup>っても、まだ旗<sup>はた</sup>の立<sup>た</sup>った茶色<sup>ちやいろ</sup>のドア  
(→8P)が残<sup>のこ</sup>っていたなら、それらを全<sup>すべ</sup>て白<sup>しろ</sup>いドアにして  
みてください。何か起<sup>なに</sup>こるかもしれません。

このカセット内部<sup>ないぶ</sup>には、ゲームの途中経過<sup>とちゅうけい</sup>をセーブ<sup>きろく</sup>(記録)して  
おくバッテリーバックアップ機能<sup>きのう</sup>がついています。  
むやみに電源スイッチ<sup>でんげん</sup>をON/OFFしたり、本体<sup>ほんたい</sup>の電源<sup>でんげん</sup>  
を入れたままでカセットの抜き差し<sup>ぬきさし</sup>をすると、蓄積<sup>ちくせき</sup>され  
ている内容<sup>ないよう</sup>が消えてしまうことがありますのでご注意<sup>ちゅうい</sup>  
ください。なお、リチウム電池<sup>でんち</sup>は有償<sup>ゆうじょう</sup>で交換<sup>こうかん</sup>させていただきます。



## し よう じょう      ちゅう い 使用上の注意

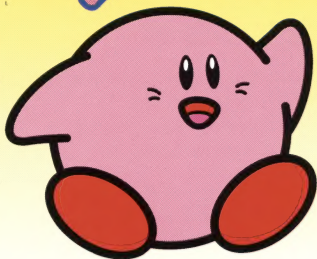
- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ずぬいてお  
いてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2  
時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、  
および強いショックを避けてください。また絶対に分解  
したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてくだ  
さい。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかない  
でください。
- 7) バックアップしているため、電源の投入および切り方に  
注意してください。
- 8) ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ\*を  
接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続し  
ないでください。

\*スクリーン投影方式のテレビ

# ★任天堂公式ガイドブック★

ファミコン版

## 星のカービィ 夢の泉の物語



全てのステージ  
のマップを公開。  
最短クリアのひ  
みつルートもば  
っちりわかる。

企画・編集／エイプ・小学館 4月発売 価格未定

©1993 HAL LABORATORY INC.

**Nintendo**

禁無断転載

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## 任天堂株式会社

本 社	〒605	京都市東山区福稻上高松町60番地 TEL(075)541-6113代
東 京 支 店	〒111	東京都台東区浅草橋5丁目21番5号 TEL(03)5820-2251代
大 阪 支 店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL(06)378-5950代
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL(052)571-2506代
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL(086)252-1821代
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL(011)621-0513代

**ファミリーコンピュータ・ファミコン** は任天堂の商標です。